

ENSEIGNEMENT D'EXPLORATION

CRÉATION ET INNOVATION TECHNOLOGIQUES

Enseignement Général et Technologique

La créativité est une compétence forte et nécessaire à la recherche et l'élaboration de solutions techniques ou au développement de produits technologiques.

Dans ce cadre, les activités de projet proposées à l'élève doivent lui permettre d'explorer :

Les processus d'innovation

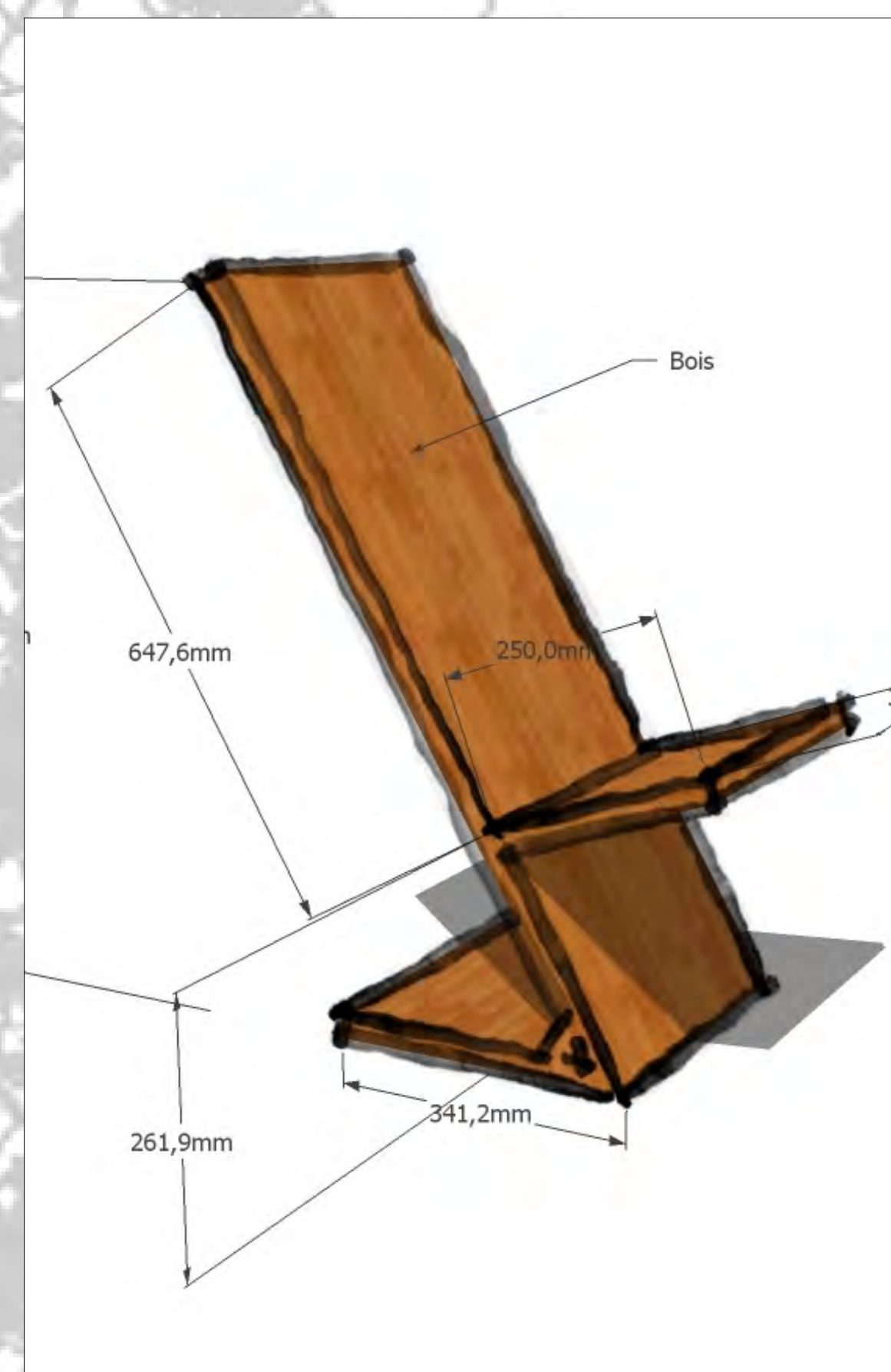
Projet: *Réalisation d'une pince inspirée du biomimétisme*

Des solutions technologiques respectant les exigences du développement durable

Activité : *Evaluation de l'impact environnemental d'un surf*

La place de l'innovation technologique dans la société

Projet : *Réalisation d'un logiciel de musique aléatoire*



Cet enseignement d'exploration va permettre à l'élève de seconde de découvrir les domaines des Sciences et Techniques.

Il permet de le confronter à des démarches favorisant l'innovation, la créativité, la recherche de solutions adaptées aux enjeux sociétaux, environnementaux et économiques.

Démarches qui sont approfondies en classe de première :

- *Scientifique option Sciences de l'Ingénieur* ou
- *Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable.*

Objectifs et enjeux