

Licence professionnelle PGI : Production et Gestion Industrielle

Habilitation:

Licence professionnelle Métiers de l'industrie : conception et amélioration de processus et procédés industriels/ Parcours Production et Gestion Industrielle

Modalités de suivi de la formation :

- Niveau d'accès : titulaire d'un Bac + 2 ou équivalent
- Formation en alternance par contrat de professionnalisation
- 16 semaines en formation, 36 semaines en entreprise
- 450 h d'enseignement, 150 h de projet tuteuré
- Formation continue pour les salariés, VAE, reprise d'études

Insertion professionnelle :

Métiers visés	Environnements professionnels
<ul style="list-style-type: none"> - Chef de projet pré-industrialisation, industrialisation (nouveau produit) - Responsable d'équipe de techniciens - Technicien gestion de production – gestion de projet - Technicien bureau méthodes - Technicien de maintenance 	Au sein d'unités de production industrielles : <ul style="list-style-type: none"> - Service études pré-industrialisation / développement - Service méthodes / production Cabinet de conseil et d'ingénierie
	Secteurs d'activité
	Tous domaines de production industrielle

Objectif et contenu de la formation :

La licence professionnelle « Production et Gestion Industrielle » a pour objectif de former des techniciens, des cadres intermédiaires dans les différents domaines de la mécanique, capables de maîtriser les techniques de conception, de conduite et de mise en œuvre de projets industriels.

UE1 Connaissance de l'entreprise – Conduite de projet – Communication / Management – Anglais – Outils et Méthodes informatiques	150h	UE2 Spécialité Mécanique ou Bois Conception et optimisation – Conception et optimisation des moyens de production- Production avancée – Contrôle et métrologie contexte chaîne numérique	120h
UE3 Outils de la logistique – Outils d'amélioration du processus de production – Le métier de chargé d'affaire / La fonction achat	90h	UE4 Simulation de production – Outils d'amélioration de la qualité – Automatisation	90h